

사용자 안내서

ENGI Live JoyControl

어떤 게임패드든 (DualShock 4, DualSense, Xbox, 핸들 또는 HID 조이스틱) 가상 Xbox 게임패드로 변환되어, 어떤 게임에서도 인식됩니다. 각 버튼, 트리거, 스틱은 사용자가 원하는 대로 설정할 수 있습니다. 데드존, 감도, 커브, 매크로, 조합 및 시퀀스 등 다양한 설정을 지원합니다. 여러 개의 조이스틱을 연결하여 각각 다른 설정을 적용할 수 있습니다.

ENGI Live JoyControl

Профиль: Default_2joy [0cn31FviFzZOK5Re] Профили... Сохранить в файл Загрузить из файла Мappings действий Сбросить настройки

Показать логи Русский ☐ Передавать кнопку PS/Guide

Устройства ввода

+ Xbox (XInput) + HID (руль / джойстик)

Применить отмеченным

Отметить все Снять все

Джойстик → файл Файл → джойстик

Настраивается: DualShock 4 [HID-054C09CC-DC0C2DE435A5] ▲ ЭТ...

PlayStation — DualShock 4 / DualSense (HID)

☒ DualShock 4 HID-054C09CC-DC0C2DE435A5 ...

☒ DualShock 4 HID-054C09CC-PCFC313ED (н...

☒ DualSense HID-054C0CE6-P7C97A141

Xbox — XInput

Другие — рули, джойстики (HID / DirectInput)

ENGI Live JoyControl

L2 / LT 0 R2 / RT 0

L1 / LB Share Options R1 / RB

Touchpad #1 #2 #3

PS

Макросы: 2 Настроить Удалить LS 0-85 → Последовательность: x / A → a / X → Δ / Y 360ms [L1 / LB] [L2 / LT 128-255]

x / A → L2 / LT Держать =255

Нажмите на L2/LT, R2/RT, стики или тацпад на картинке, чтобы их настроить.

✓ Лицензия активна Выход: виртуальный Xbox 360 (ViGEmBus) Драйвер ViGEmBus: OK

목차

1. 사용을 위한 준비 사항
2. 메인 화면
3. 여러 개의 조이스틱과 해당 ID
4. 프로필 및 파일
5. L2/R2 트리거
6. 스틱 및 드리프트
7. 매크로: 기본
8. 매크로 모드
9. 조합: 조건
10. 시퀀스
11. 버튼 매크로
12. 모든 매크로 및 연결
13. 동작 매핑
14. 미리 설정된 레시피
15. 문제가 발생했을 경우

1. 사용을 위한 준비 사항

- **ViGEmBus**는 가상 게임패드 드라이버입니다. 이 드라이버가 없으면 프로그램은 Xbox 컨트롤러를 생성할 수 없습니다. 창 하단의 상태 표시줄에 "ViGEmBus 드라이버: 정상"이라고 표시되어야 합니다. 만약 그렇지 않다면, 설치 버튼이 해당 위치에 나타납니다.
- **HidHide** 기능은 필수가 아닙니다. 이 기능은 게임이 실제 게임패드와 가상 게임패드를 동시에 인식하고, 캐릭터가 중복으로 나타나는 경우에만 필요합니다. 자세한 내용은 15장에서 확인하실 수 있습니다.

XInput을 사용하는 게임(대부분의 최신 게임)은 물리적인 DualShock 컨트롤러를 인식하지 못하고, JoyControl에서 제공하는 가상 컨트롤러만 인식합니다. 따라서 이 경우 HidHide는 필요하지 않습니다.

2. 메인 화면



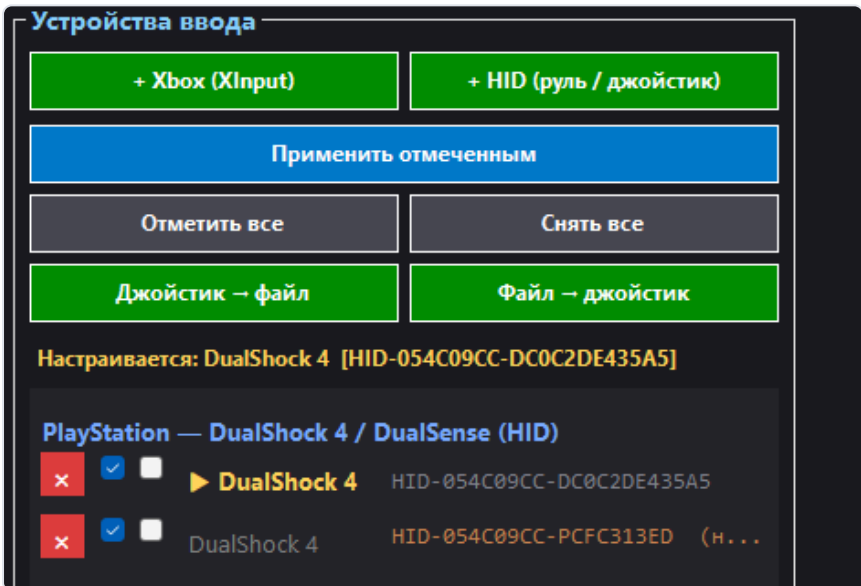
메인 창: 상단에는 프로필 및 일반 버튼이, 왼쪽에는 조이스틱, 오른쪽에는 컨트롤러 이미지가 표시됩니다.

- **상단 패널:** 프로필 선택, **프로필...** (프로필 설정), 프로필 전체 저장 및 불러오기, **동작 매핑**, **기본값으로 재설정**, 사용자 인터페이스 언어.
- **왼쪽에는 입력 장치가 있습니다.** 모든 프로필 조이스틱, 해당 ID, 체크 표시 및 그룹 작업 기능이 있습니다.
- **오른쪽에는 이미지입니다.** 이 이미지는 선택한 게임 컨트롤러로부터 게임이 받는 정보를 실시간으로 보여줍니다. **이미지를 클릭하면:** 트리거, 스틱 또는 버튼을 클릭하면 해당 설정이 열립니다.
- **이미지 아래에는 선택된 조이스틱의 매크로 설정이 표시됩니다.** 각 아이콘은 하나의 규칙을 나타내며, 클릭하면 해당 규칙의 출처를 확인할 수 있습니다.

왼쪽과 오른쪽 영역을 구분하는 경계선은 마우스로 이동할 수 있습니다. 창의 크기와 경계선의 위치는 마우스 버튼을 놓을 때 저장됩니다.

3. 여러 개의 조이스틱과 해당 ID

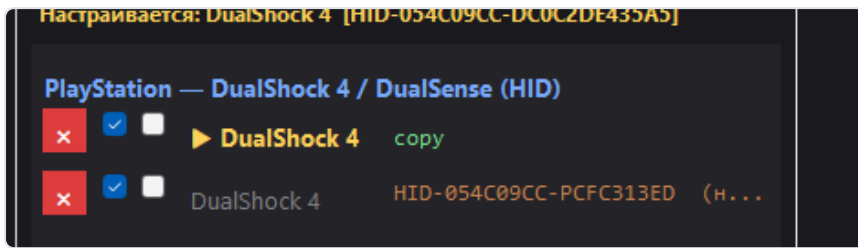
이 프로그램은 모든 종류의 게임 컨트롤러를 지원합니다. 각 컨트롤러는 고유한 **ID**를 가지며, 블루투스 컨트롤러의 경우 MAC 주소를 사용합니다. 따라서 동일한 모델의 DualShock 컨트롤러라도 서로 다른 ID를 갖습니다. 프로그램은 컨트롤러가 연결되면 자동으로 해당 컨트롤러의 설정을 찾아 적용하며, USB 포트가 변경되더라도 동일하게 적용됩니다.



장치 목록: ►는 현재 설정 중인 조이스틱을 나타냅니다.

행 항목	설정과 함께 프로필에서 제거합니다
✕	첫 번째 체크박스
두 번째 체크박스	작동 방식: 조이스틱을 사용하여 가상 Xbox 컨트롤러를 사용할 수 있습니다.
이름	선택됨: 그룹 활동에 참여합니다.
클릭: 이 조이스틱의 설정을 조정합니다. 더블 클릭: 이름을 변경합니다	클릭: ID를 클립보드에 복사합니다.
ID	ID 복사 확인.

다음 위치를 클릭하세요: 조이스틱 ID를 클릭하면 잠시 동안 초록색 "복사" 아이콘이 나타납니다. 전체 ID가 클립보드에 복사됩니다.



그룹 작업

중요. 모든 설정 창은 **선택된** (▶) 조이스틱에 영향을 줍니다. 조이스틱이 연결되어 있지 않으면 "설정 중"이라는 문구가 주황색으로 표시되고 경고 메시지 "**이 조이스틱은 연결되어 있지 않습니다**"가 나타납니다. 이 경우, 설정 변경 사항은 현재 사용 중인 조이스틱에는 적용되지 않습니다. 연결된 조이스틱의 이름을 클릭하세요.

프로필은 모든 조이스틱과 각 조이스틱의 설정이 포함된 완전한 세트입니다. 프로필은 여러 개 만들 수 있으며, 예를 들어 다양한 게임에 맞게 설정할 수 있습니다

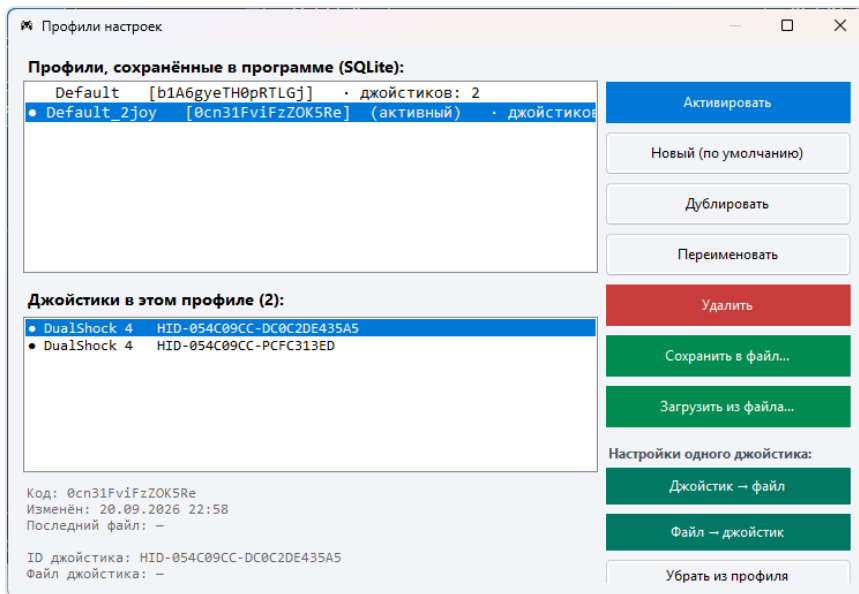
- **선택 항목 적용** - 선택된 (▶) 조이스틱의 모든 설정을 "선택됨"으로 표시된 조이스틱에 복사합니다.
- **모두 선택 / 모두 해제** - 빠르게 체크 표시를 설정/해제합니다.
- **조이스틱 → 파일** - 설정 값을 저장합니다. **하나의** 조이스틱 설정 값을 별도의 파일 .joy.json에 저장합니다.
- **파일 → 조이스틱** - 파일에서 설정을 불러올 때, 선택된 조이스틱에만 적용합니다. 다른 조이스틱도 선택되어 있다면, 프로그램은 선택된 모든 조이스틱에 적용할지 묻습니다. 일반적인 프로필 파일도 사용할 수 있습니다. 프로필 파일에 여러 조이스틱 설정이 포함되어 있다면, 프로그램은 어떤 조이스틱의 설정을 사용할지 선택하도록 안내합니다.

Windows는 게임에 최대 4개의 XInput 게임 컨트롤러만 연결할 수 있습니다. 프로그램은 더 많은 컨트롤러를 지원하지만, 게임에서는 처음 4개의 컨트롤러만 인식합니다.

4. 프로필 및 파일

프로필 창: 각 프로필에는 조이스틱의 개수가 표시되며, 아래에는 선택된 프로필의 조이스틱과 해당 ID가 표시됩니다.

다음 위치를 클릭하세요: 상단 패널의 **프로필...** 버튼.



●: 조이스틱에 자체 설정이 있습니다.

- **활성화**, **새로 만들기**, **복제**, **이름 바꾸기**, **삭제** - 프로필 관리.
- **파일로 저장...** / **파일에서 불러오기...** - 전체 프로필.
- **조이스틱 설정** 블록: 특정 조이스틱의 설정을 파일로 저장하거나 불러와서, **어떤** 프로필(활성 상태가 아니어도)에 적용하고, **프로필에서 삭제** 할 수 있습니다.
- ○: 아직 설정되지 않았으며, 프로필의 기본 설정을 사용합니다.

각 조이스틱은 자체 **파일**을 저장합니다. 프로그램을 다시 실행하여 저장할 때, 프로그램은 기존 파일을 덮어쓰도록 제안합니다.

5. L2/R2 트리거

누르는 위치: 그림에 표시된 **L2 / LT** 또는 **R2 / RT** 버튼을 클릭하세요.

Правый триггер — R2 / RT (газ)

Сейчас: сырое 0 → выход 0

Правый триггер — R2 / RT (газ)

■ Изменения применяются и сохраняются сразу

Ограничение выхода и кривая

Мин (ниже — 0, выше растягивается):

Макс:

Мёртвая зона (сырое ниже → 0):

Кривая чувствительности (–20 плавный старт ... +20 резкая, по 20 делений):

Поведение

- ☐ Полностью отключить этот триггер (всегда 0)
- ☐ Мгновенно в 0, когда триггер полностью опущен
- ☐ Мгновенно в максимум, когда триггер дожат до упора

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ L2 → R2 (ОБЩЕЕ ДЛЯ ОБОИХ ТРИГГЕРОВ)

- ☒ Вычитать L2 из R2 (тормоз ослабляет газ)
- ☐ Вычитать R2 из L2 (газ ослабляет тормоз)

Множитель:

Вживую: нажимайте курок и смотрите, как выход отстаёт

НАЖАТИЕ — плавный рост (значение растёт)

До 10 участков на диапазоне 0–255. Вне участков значение меняется мгновенно. Задержка = мс на единицу ($255 \times 1 \text{ мс} \approx 0.26 \text{ с}$). Где участки пересекаются, задержки СКЛАДЫВАЮТСЯ. Клик по номеру участка (#) — добавить макрос: пока источник в диапазоне участка, действие над другим элементом. Макросы работают, даже если участок выключен.

✓	#	От	До	Задержка, мс/ед.

ОТПУСКАНИЕ — плавное падение (значение падает)

До 10 участков на диапазоне 0–255. Вне участков значение меняется мгновенно. Задержка = мс на единицу ($255 \times 1 \text{ мс} \approx 0.26 \text{ с}$). Где участки пересекаются, задержки СКЛАДЫВАЮТСЯ. Клик по номеру участка (#) — добавить макрос: пока источник в диапазоне участка, действие над другим элементом. Макросы работают, даже если участок выключен.

✓	#	От	До	Задержка, мс/ед.

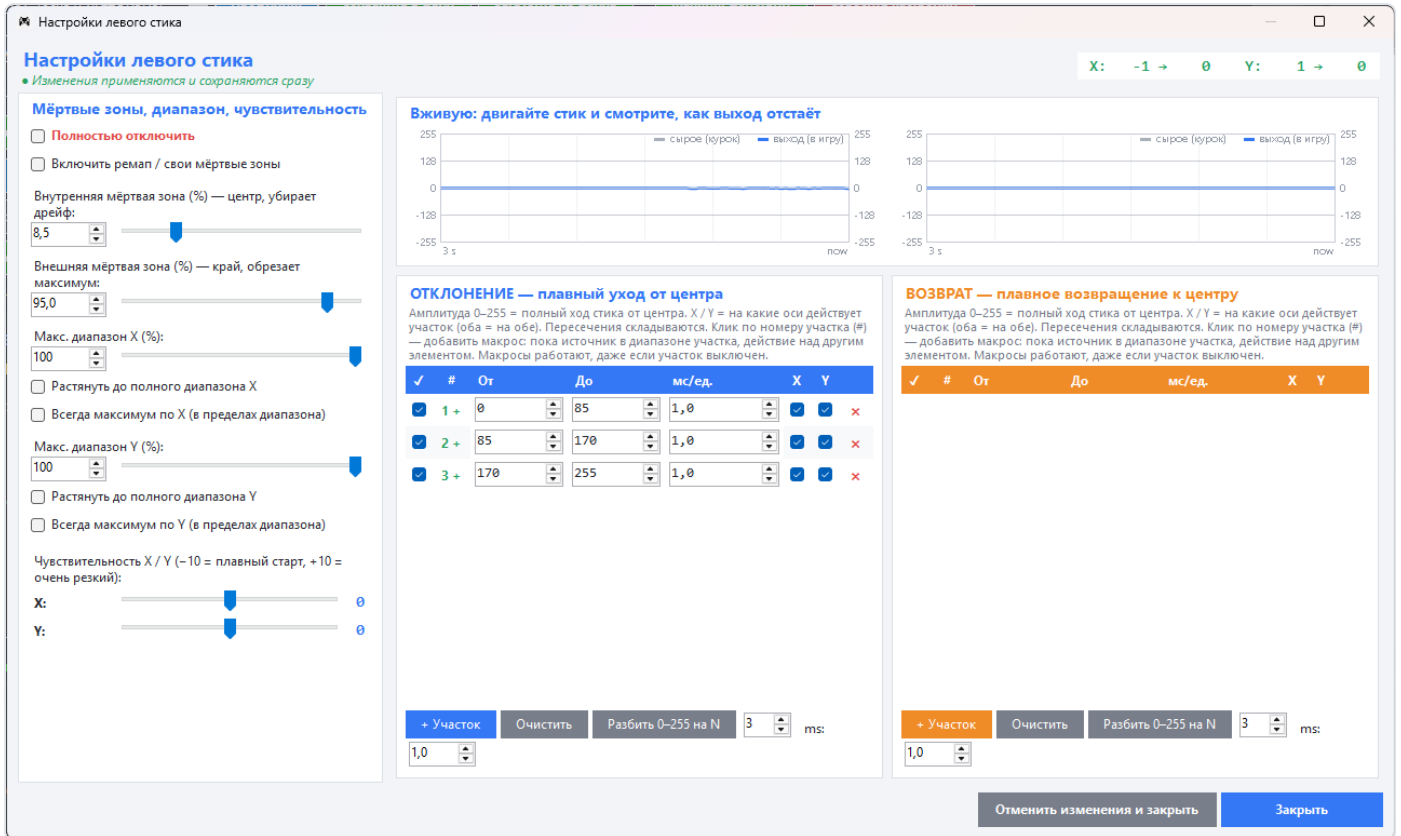
+ Участок
Очистить
Разбить 0–255 на N
ms:

+ Участок
Очистить
Разбить 0–255 на N
ms:

Пресеты: — нет —
— взять из L2
Отменить изменения и закрыть
Заккрыть

설정 방법	작동 방식
최소	입력 임계값: 설정된 값보다 낮은 값은 0으로 처리되며, 나머지 범위는 0~255 전체 범위를 사용하여 확장됩니다. 예시: "최소 = 10"으로 설정하면 노이즈를 줄일 수 있지만, 트리거는 여전히 최대 값을 제공합니다.
최대	출력 상한 제한: 게임은 이 설정된 값보다 높은 값을 절대 받지 않습니다.
데드존	임계값보다 낮은 값은 확장 없이 0으로 변환됩니다.
곡선	-20: 부드러운 시작, 초기 단계에서 정확한 제어. +20: 즉각적인 반응.
즉시 0으로 / 최대값으로	트리거를 완전히 놓거나 완전히 누르면 지연 없이 작동합니다.
R2에서 L2를 빼세요	레이싱용으로 제작된 경우: 브레이크는 가속을 약화시키고, "곱하기" 값은 힘의 크기를 결정합니다. 반대되는 설정도 가능합니다.
누르기 / 놓기	부드러움 구간: 선택된 구간 내에서 값은 즉시 증가하거나 감소하는 것이 아니라, 1 단위당 밀리초 단위의 지연을 두고 변합니다. 최대 10개의 구간을 설정할 수 있으며, 구간들은 서로 겹쳐질 수 있습니다.

6. 스틱 및 드리프트



왼쪽 스틱 설정: 왼쪽에는 데드존 및 범위 설정이 있고, 오른쪽에는 부드러움 구간 및 실시간 그래프가 있습니다.

- **리매핑/사용자 데드존 설정 사용** - 이 옵션을 선택해야 합니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 데드존 설정이 적용되지 않습니다.
- **내부 데드존**은 스틱 중앙 부분의 움직임 범위를 제한하는 기능입니다. 일반적으로 8~15% 정도의 범위를 설정합니다.
- **외부 데드 존 (외부 안전 구역)**은 스틱이 최대한 끝까지 들어간 위치를 나타내는 영역입니다.
- **X/Y 축의 최대 범위, 늘리기, 항상 최대값** - 각 축의 이동 범위를 제한하거나 확장합니다.
- **X축/Y축 감도**는 응답 곡선입니다.
- **편향/반환** - 트리거와 유사한 부드러운 곡선 영역입니다. 각 영역에는 X축과 Y축에 대한 체크 표시가 있으며, 이는 해당 영역이 어떤 축에 영향을 미치는지 나타냅니다.

조이스틱이 움직이면, 거기에 매크로가 연결되어 있다면, 움직임은 매크로를 활성화합니다. 내부 데드존을 설정한 리매핑을 사용하면, 조이스틱이 움직이지 않을 때 0 값을 출력합니다.

7. 매크로: 기본

매크로는 "소스가 특정 상태일 때"라는 규칙을 의미하며, 이 규칙에 따라 "다른 요소에 대한 동작"이 수행됩니다. 여기서 "소스"는 다음과 같은 것일 수 있습니다:

- **작동 조건** (스위치 또는 트리거): 매크로는 해당 범위 내의 값이 유효한 동안 실행됩니다.
- **버튼** - 매크로는 버튼이 눌러 있는 동안 계속 실행됩니다 (11절).

매크로는 스위치 또는 트리거 영역에서 작동합니다

1. 스틱 또는 트리거 창을 열고 영역을 생성하세요.
2. **구역 번호**를 클릭하세요. (예: 1+).

3. 화면이 확대되면, **목표** 지점(버튼, 트리거 또는 스틱)을 클릭하세요. 스틱을 선택한 경우, 방향을 지정해야 합니다.



매크로의 대상 선택.

Настройки левого стика

Настройки левого стика

Изменения применяются и сохраняются сразу

Мёртвые зоны, диапазон, чувствительность

☐ Полностью отключить

☐ Включить ремап / свои мёртвые зоны

Внутренняя мёртвая зона (%) — центр, убирает дрейф:

8,5

Внешняя мёртвая зона (%) — край, обрезает максимум:

95,0

Макс. диапазон X (%):

100

☐ Растянуть до полного диапазона X

☐ Всегда максимум по X (в пределах диапазона)

Макс. диапазон Y (%):

100

☐ Растянуть до полного диапазона Y

☐ Всегда максимум по Y (в пределах диапазона)

Чувствительность X / Y (-10 = плавный старт, +10 = очень резкий):

X: 0

Y: 0

Вживую: двигайте стик и смотрите, как выход отстаёт

255

128

0

-128

-255

3 s

now

сырое (курсор)

выход (в игру)

ОТКЛОНЕНИЕ — плавный уход от центра

Амплитуда 0–255 = полный ход стика от центра. X / Y = на какие оси действует участок (оба = на обе). Пересечения складываются. Клик по номеру участка (#) — добавить макрос пока источник в диапазоне участка, действие над другим элементом. Макросы работают, даже если участок выключен.

✓	#	От	До	мс/ед.	X	Y
✓	1 +	0	85	1,0	✓	✗
✓	L					
✓	2 +	85	170	1,0	✓	✗
✓	3 +	170	255	1,0	✓	✗

+ Участок

Очистить

Разбить 0–255 на N

3

ms

1,0

ВОЗВРАТ — плавное возвращение к центру

Амплитуда 0–255 = полный ход стика от центра. X / Y = на какие оси действует участок (оба = на обе). Пересечения складываются. Клик по номеру участка (#) — добавить макрос пока источник в диапазоне участка, действие над другим элементом. Макросы работают, даже если участок выключен.

✓	#	От	До	мс/ед.	X	Y
---	---	----	----	--------	---	---

+ Участок

Очистить

Разбить 0–255 на N

3

ms

1,0

Отменить изменения и закрыть

Закрыть

선택 영역 아래에 다음과 같은 매크로 설정 옵션이 나타났습니다: "활성화 (✓)", "목표", "모드", "출력 범위", "우선 순위 (P)", "⚙ (모든 설정)", "✕ (삭제)".

모든 규칙의 매개변수

다음 위치를 클릭하세요: 매크로 줄에 있는 ⚙ 버튼.

❏

Параметры макроса

Параметры макроса

Источник: LS

Цель: R2 / RT

Режим: Следовать

Цель повторяет источник: диапазон участка [От, До] — выход [Вых. от, Вых. до]. С реверсом — наоборот (источник растёт, цель падает).

Направление сгика: Любое направление (по модулю)

Вых. от (0-255): 0

Вых. до (0-255): 255

☐ Реверс: источник растёт — цель падает

Сочетание с физическим: Больше из двух

Приоритет: 0

Приоритет: если на одну цель действует несколько макросов, побеждает больший. При равных «Отключить» сильнее, иначе большее значение.

тайминги

Задержка срабатывания: 0 μ s

Задержка отпускания: 0 μ s

Микросекунды: 10000 = 10 мс. Срабатывание — источник должен пробыть в диапазоне это время; отпускание — выйти из диапазона на это время.

условия

Макрос работает, только когда выполнены ВСЕ условия. Условием может быть кнопка, триггер или стик — у аналоговых задается диапазон. До 4 условий.

условий нет — правило работает всегда

Добавить условие

ОтменаОК

"매크로 옵션" 창.

매개변수	의미
목표	이 매크로는 어떤 요소에 적용됩니까?
모드	목표에 실제로 어떤 일이 발생하는지 - 8절.
스틱 방향	소스 스틱의 경우: 위/오른쪽 또는 아래/왼쪽 방향만 가능합니다.
출력 범위 / 설정 범위	목표 값의 변화는 다음과 같습니다. "역전": 원천(소스) 값은 증가하고, 목표 값은 감소합니다.
물리적 값과 결합	큰 값; 물리 값 대체; 더하기 - 물리적으로 누르는 값에, 그리고 동일한 우선순위와 "더하기" 모드를 가진 다른 매크로에 값을 더합니다.
우선순위	하나의 목표에 여러 매크로가 적용될 경우, 더 큰 값이 우선합니다. 값이 같을 경우, "비활성화"가 가장 높은 우선순위를 가집니다.
지연 시간	작동 및 해제 시간은 마이크로초 단위로 표시됩니다. 10,000 = 10ms. "작동" 상태는 소스가 해당 시간 동안 유지되어야 합니다.

8. 매크로 모드

모드	설정과 함께 프로필에서 제거합니다	예시
따르다	목표는 소스를 따라합니다. 목표의 범위는 소스의 범위를 기준으로 다시 계산됩니다. 스틱 또는 트리거 소스에만 적용됩니다.	스틱을 부드럽게 앞으로 밀어 가 속합니다.
잡다	소스가 활성화되어 있는 동안, "출력까지" 옵션이 선택된 상태입니다.	L1이 L2를 고정하고 있습니다.
맥박	지정된 시간 동안 목표 범위에 진입하면, 목표가 한 번 눌립니다.	조이스틱을 갑자기 움직일 때, A 버튼을 짧게 누르면 됩니다.
토글 (Toggle)	각 입력은 특정 기능을 활성화하거나 비활성화합니다.	한 번 누르면 앓고, 한 번 더 누르면 일어섭니다.
터보	소스가 활성화되어 있는 동안, 목표 지점이 설정된 주기로 눌렀다 풀립니다.	자동 발화.
비활성화	목표가 차단되었으며, 물리적으로 버튼을 눌러도 작동하지 않습니다. 전체 스틱에도 동일하게 적용됩니다.	L2 버튼을 누르고 있는 동안에는 스틱 작동을 중단합니다.
시퀀스 (순서, 연속)	단계 시퀀스: 요소, 값, 유지 시간, 일시 정지 - 10절.	단일 버튼으로 연계 공격.

9. 조합: 조건

다음 조건들은 "두 개 이상의 요소를 동시에 선택했을 때 어떻게 해야 할까요?"라는 질문에 대한 답변을 제공합니다. 매크로는 **모든** 조건이 충족될 때만 실행됩니다. 조건은 다음과 같을 수 있습니다:

- **버튼** - 버튼이 눌렸습니다.
- **트리거 또는 스틱**은 특정 값을 가지는 상태를 나타내며, 예를 들어 "L2 버튼이 절반 이상 눌린 경우: 128–255"와 같이 범위를 통해 표현됩니다.
- 체크 표시가 없는 항목은 버튼이 눌리지 않았거나 값이 지정된 범위를 벗어났음을 의미합니다.

하나의 규칙에 최대 네 가지 조건이 적용될 수 있습니다.

다음 단계를 따르세요: 매크로에서 ⚙️ 아이콘을 클릭합니다. → "조건" 블록을 선택합니다. → "+" 버튼을 클릭하여 **조건** 을 추가합니다. → 그림에 표시된 요소를 클릭합니다. 아날로그 입력의 경우, 범위를 설정하십시오.

УСЛОВИЯ
Макрос работает, только когда выполнены ВСЕ условия. Условием может быть кнопка, триггер или стик — у аналоговых задаётся диапазон. До 4 условий.

L1 / LB

☐ наоборот

×

L2 / LT

в диапазоне

128

-

255

☐ наоборот

×

+ Добавить условие

이 매크로는 L1 버튼과 L2 버튼이 동시에 눌러 있고, 특히 L2 버튼이 절반 이상 눌린 상태에서만 작동합니다.

"L1 + R1" 버튼 조합을 사용하여 특정 기능을 실행합니다. "R1" 버튼에 할당된 매크로(섹션 11 참조)를 열고, 원하는 기능과 "L1" 조건을 추가합니다. 세 개의 버튼을 사용하는 경우, 추가적인 조건을 설정할 수 있습니다.

10. 시퀀스

하나의 동작은 일련의 시간 기반 작업들을 포함합니다. 각 단계는 다음과 같은 요소를 가집니다: 요소, 값 (버튼의 경우 0보다 큰 값은 눌린 상태를 의미), 유지 시간, 그리고 일시 정지 시간. 최대 16개의 단계를 설정할 수 있습니다. "반복" 옵션을 선택하면, 설정된 조건과 소스가 유지되는 동안 해당 동작이 반복됩니다.

다음 위치를 클릭하세요: ⚙ (매크로 설정) → **모드: 시퀀스** → 단계 추가 (+) → 이미지에서 원하는 요소를 클릭합니다. 위/아래 화살표(↑ ↓)는 단계 순서를 변경하고, "x"는 단계를 삭제합니다.

Параметры макроса

Параметры макроса

Источник: LS

Цели: R2 / R3

Режим: Последовательность

Направление сдвига: Любое направление (по модулю)

Приоритет: 0

Тайминги

Задержка срабатывания: 0 μs

Задержка отпускания: 0 μs

Шаги последовательности

Шаг: элемент, значение (для кнопки любое выше нуля = нажата), сколько держать и пауза после. Стрелками меняется порядок. До 16 шагов.

№	Элемент	Значение	Держать	Пауза	Действия
1.	x / A	255	60	60	↑ ↓
2.	o / X	255	60	60	↑ ↓
3.	Δ / Y	255	60	60	↑ ↓

+ Добавить шаг

повторять по кругу

условия

Макрос работает, только когда выполнены ВСЕ условия. Условием может быть кнопка, триггер или стик — у аналоговых задается диапазон. До 4 условий.

L1 / L8

L2 / L7

в диапазоне 128 - 255

+ Добавить условие

Отмена OK

"시퀀스" 모드: 전체 목표 및 출력 필드는 숨겨져 있으며, 각 단계마다 다른 필드가 사용됩니다. 조건은 계속 적용됩니다.

ШАГИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ

Шаг: элемент, значение (для кнопки любое выше нуля = нажата), сколько держать и пауза после. Стрелками меняется порядок. До 16 шагов.

№	Элемент	Значение	Держать	Пауза	Действия
1.	x / A	255	60	60	↑ ↓
2.	o / X	255	60	60	↑ ↓
3.	Δ / Y	255	60	60	↑ ↓

+ Добавить шаг

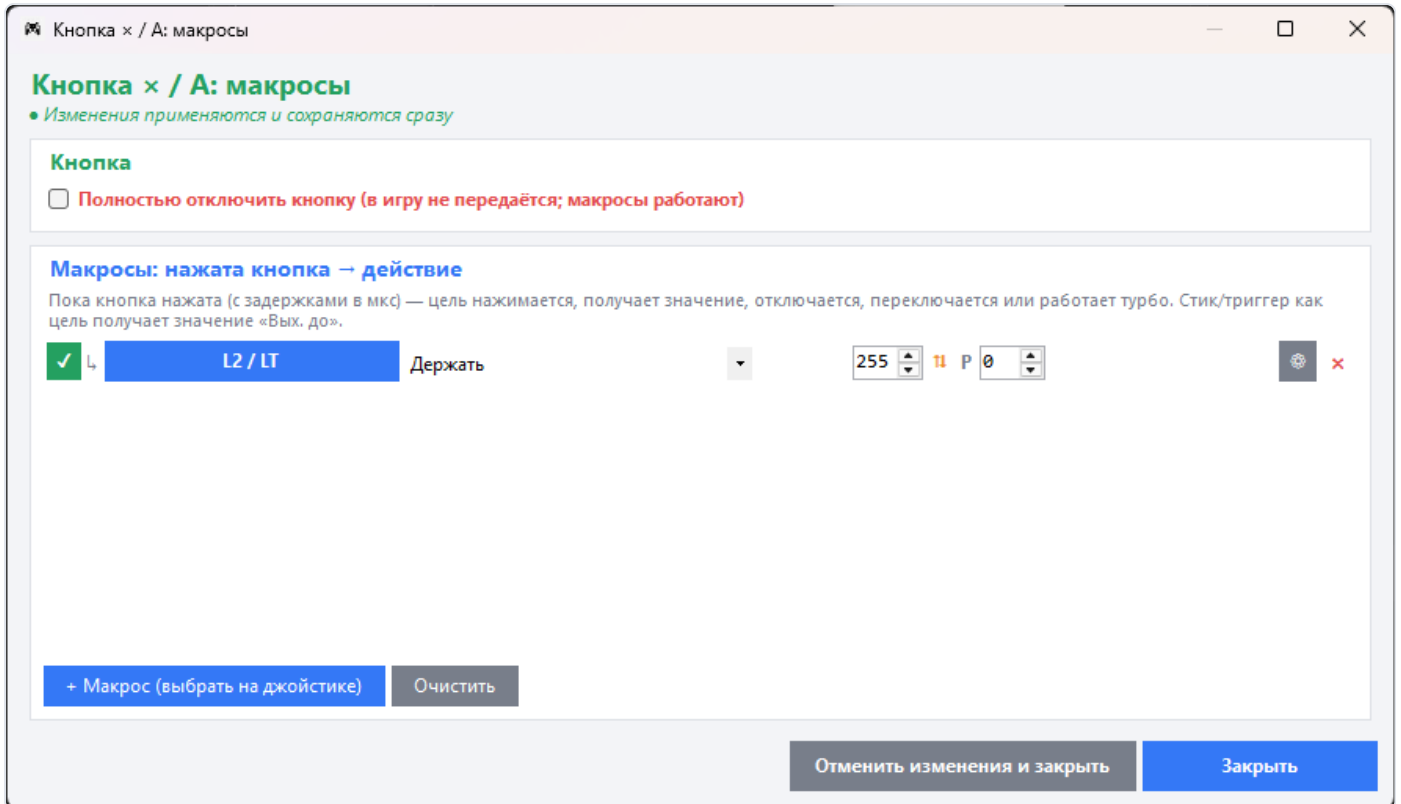
повторять по кругу

всего: 360 мс

세 단계: x → o → Δ. 각 단계는 60밀리초 동안 유지되며, 각 단계 사이에는 60밀리초의 간격이 있습니다.

11. 버튼 매크로

클릭할 위치: 그림에 표시된 버튼(x, O, □, Δ, L1, R1, 크로스 버튼, Share 버튼, Options 버튼, PS 버튼, 터치패드)을 클릭하세요.

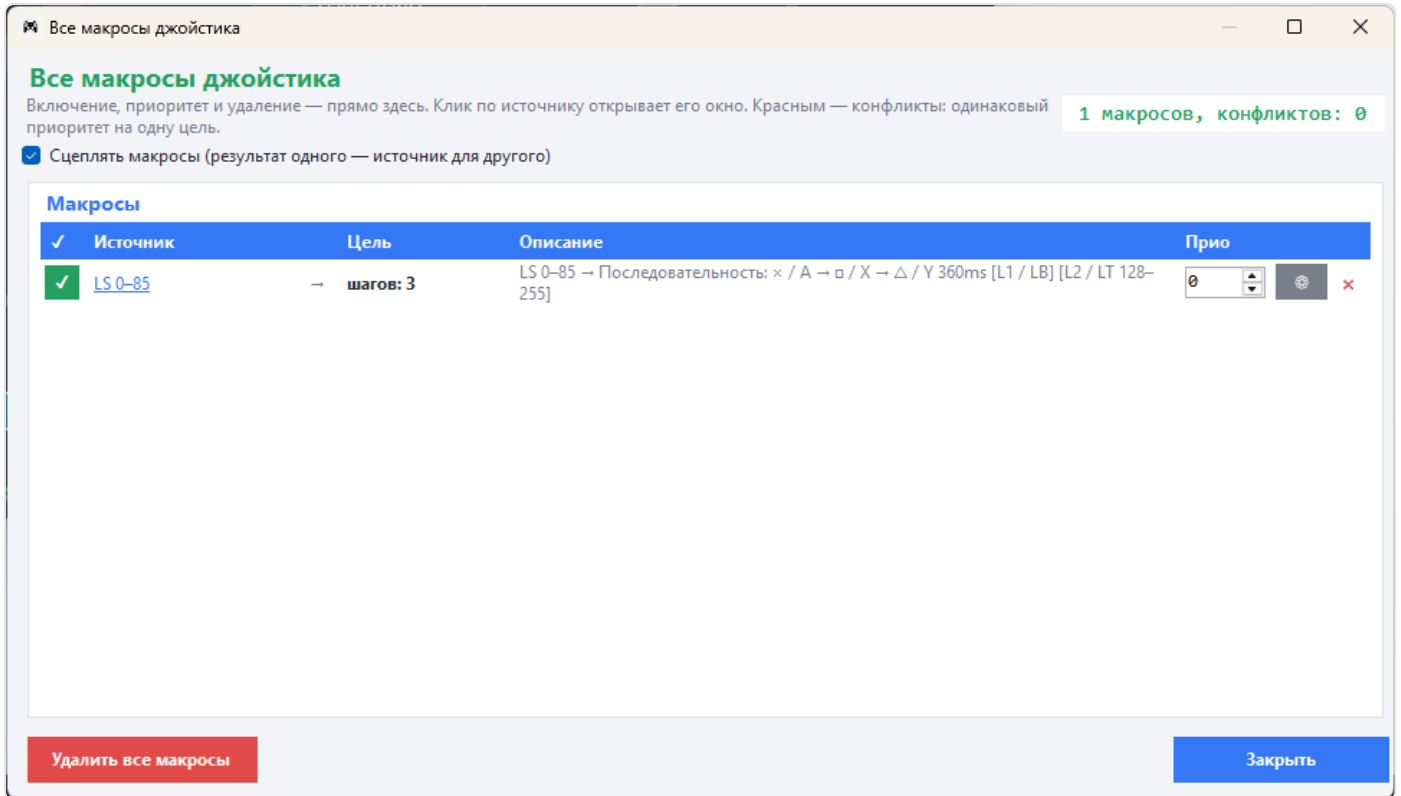


버튼 x / A: 이 버튼이 눌러 있는 동안, L2 버튼은 최대 255까지 눌러집니다.

- + 매크로 (컨트롤러에서 선택): 규칙을 추가하고 대상을 선택합니다.
- **버튼 완전히 비활성화** : 게임 내에서 버튼 기능이 작동하지 않지만, 해당 버튼에 연결된 매크로 기능은 계속 작동합니다. 이를 통해 버튼 전체를 다른 기능으로 재정의할 수 있습니다.
- 모든 모드, 조건 및 순서는 스틱과 트리거와 동일한 방식으로 작동합니다.

12. 모든 매크로 및 연결

어디를 눌러야 하나요: 이미지 아래에 있는 " **설정** " 버튼을 누르세요.



선택한 조이스틱의 모든 매크로 기능을 하나의 표에 정리했습니다.

- 표 안에 "활성화", "우선순위", "⌘" 및 "x" 기호가 직접 표시되어 있습니다. 소스에 클릭하면 해당 소스 창이 열립니다.
- **빨간색**으로 표시된 부분은 충돌을 나타냅니다. 동일한 우선순위를 가진 두 개의 매크로가 하나의 목표를 향하고 있을 때, 누가 승리할지 불분명한 경우 충돌이 발생합니다.
- **모든 매크로 삭제** - 처음부터 다시 시작합니다.
- **매크로 연결**: 하나의 규칙의 결과가 다른 규칙의 입력으로 사용됩니다. 예를 들어, "x → L2"와 "L2 범위 → R1" 규칙이 연결되면, "x" 버튼을 한 번 누르면 두 규칙이 순차적으로 실행됩니다. 기본적으로 이 기능은 비활성화되어 있으며, 이는 기존 프로필이 이전과 동일하게 작동한다는 의미입니다. 연결 깊이는 최대 3단계로 제한되며, 무한 루프는 방지됩니다.

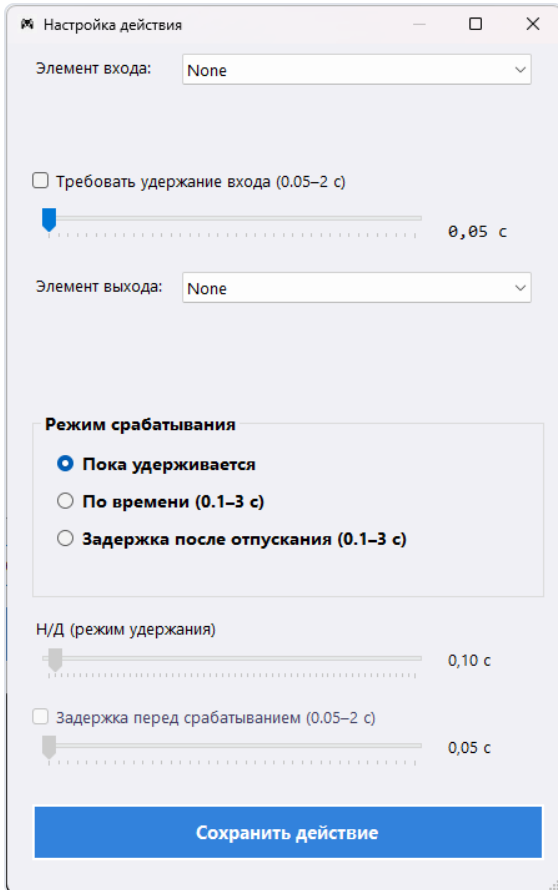
(이미지에서 보이는 것처럼) 매크로가 어떻게 작동하는지 설명해 주세요

- **녹색 선**은 시작점에서 목표 지점까지 이어집니다. 선의 순서대로 각 요소에 연결되며, **#1, #2, #3**은 각 단계의 번호를 나타냅니다.
- **요소 아래의 막대**: 0부터 255까지의 범위를 나타냅니다. 소스(출력원) 부분의 녹색 막대는 작동 범위를, 대상 부분의 주황색 막대는 출력 범위를 표시합니다.
- **녹색 점**은 해당 요소에 매크로가 적용되어 있음을 나타냅니다.

13. 동작 매핑

"입력 → 출력" 설정을 간단하게 변경하고, 임계값, 유지 시간, 타이밍 등을 조절하는 기능은 모든 프로필에서 공통적으로 사용됩니다.

다음 위치를 클릭하세요: 상단 패널의 " **동작 매핑** " → " **추가** ".



입력 요소, 출력 요소 및 모드: 버튼을 누르고 있는 동안, 특정 시간 동안, 또는 버튼을 놓은 후 지연 시간 동안 작동합니다.

대부분의 작업에서는 매크로(7~12절)를 사용하는 것이 더 편리합니다. 매크로는 더 많은 모드, 조건, 순서 및 시각적인 표현을 제공합니다.

14. 미리 설정된 레시피

조이스틱 드리프트 제거

스틱 → 리맵/사용자 데드존 설정 → 내부 데드존은 10~12%. 실시간 그래프를 확인하십시오. 정지 상태에서는 출력 선이 0에 위치해야 합니다.

트리거의 떨림을 제거하면서 전체 이동 범위를 유지

트리거 값 → 최소 값은 5~10입니다. 이 값보다 낮으면 0이 되고, 나머지 값은 255까지 늘어납니다.

레이싱 게임을 위한 부드러운 가속

R2 값을 0부터 255까지의 범위로 나누어 N개의 구간으로 분할합니다. 각 구간은 "눌림" 상태로 유지되며, 첫 번째 구간에서는 1~3ms의 지연 시간이 적용됩니다. 정확한 시작을 위해 -5 ~ -10의 곡선을 사용합니다. 필요에 따라 L2 값을 R2 값에서 빼줄 수 있습니다.

두 버튼 조합: L1 + x → R2

"x" 버튼 → 매크로 설정 → R2 버튼, "유지" 모드 → ⚙ (설정) → 조건: L1. L1 버튼을 누르지 않으면 "x" 버튼은 평소와 같이 작동합니다.

한 번의 버튼 입력으로 연속 공격

버튼 → 매크로 → ⚙ → 시퀀스 모드 → 단계 수 × → □ → △ (각 60/60 밀리초). 연속 실행의 경우, "반복" 기능을 사용합니다.

자동 발사 기능

R1 버튼 → R2 매크로 실행 → 터보 모드 → 80~120ms 간격.

두 명의 플레이어가 두 개의 게임패드를 사용

두 개의 장치를 연결하면, 각 장치가 ID와 함께 목록에 표시됩니다. 첫 번째 장치를 설정한 후, 두 번째 장치 옆의 "선택됨" 체크박스를 선택하고 "선택 항목 적용" 버튼을 누르세요. 이후 각 장치는 개별적으로 설정할 수 있습니다.

설정을 새 조이스틱으로 이전

오래된 조이스틱 → 조이스틱 → 파일. 새로운 조이스틱은 이름 클릭 → 파일 → 조이스틱.

15. 문제가 발생했을 경우

증상	원인 및 해결 방법
수정 사항이 적용되지 않습니다	아마도 비활성화된 조이스틱이 설정 중인 것 같습니다. "설정 중"이라고 표시된 줄이 주황색으로 표시됩니다. 연결된 조이스틱의 이름을 클릭하세요.
트리거 버튼이 자동으로 작동합니다	조이스틱의 매크로 설정을 확인하세요. 조이스틱의 움직임이 매크로를 실행할 수 있습니다. 조이스틱의 데드 존(6번 섹션)을 조정하거나, 매크로 소스의 범위를 10으로 설정해야 할 수 있습니다.
게임 내에서 캐릭터가 두 개로 보입니다	이 프로그램은 실제 게임 컨트롤러와 가상 컨트롤러 모두를 인식합니다. HidHide를 설치하려면: "애플리케이션" 탭에서 "+" 버튼을 클릭하고 "JoyControl.exe"를 추가합니다. 그런 다음 "장치" 탭으로 이동하여 "무선 컨트롤러" 옆의 확인란을 선택하고 게임 컨트롤러를 다시 연결합니다. 순서가 중요합니다. 먼저 프로그램을 허용 목록에 추가한 다음, 숨김 기능을 사용해야 합니다.
게임에서 게임패드를 인식하지 못합니다	ViGEmBus 드라이버를 확인하세요. 조이스틱이 정상적으로 작동하는지 확인하고, "작동 중"이라는 표시가 있는지 확인하십시오.
다섯 번째 조이스틱이 게임에서 보이지 않습니다	Windows의 제한 사항: XInput은 게임에 최대 4개의 게임패드만 연결할 수 있습니다.
두 번째 DualShock이 블루투스로 연결되지 않습니다	블루투스 설정에서 기존의 "무선 컨트롤러" 항목을 삭제하고, 게임패드의 뒷면 L2 버튼 옆에 있는 작은 구멍에 클립을 넣어 초기화하세요. 또는 Share 버튼과 PS 버튼을 동시에 눌러 페어링 모드로 진입시키거나, 케이블을 사용하여 연결해 보세요.