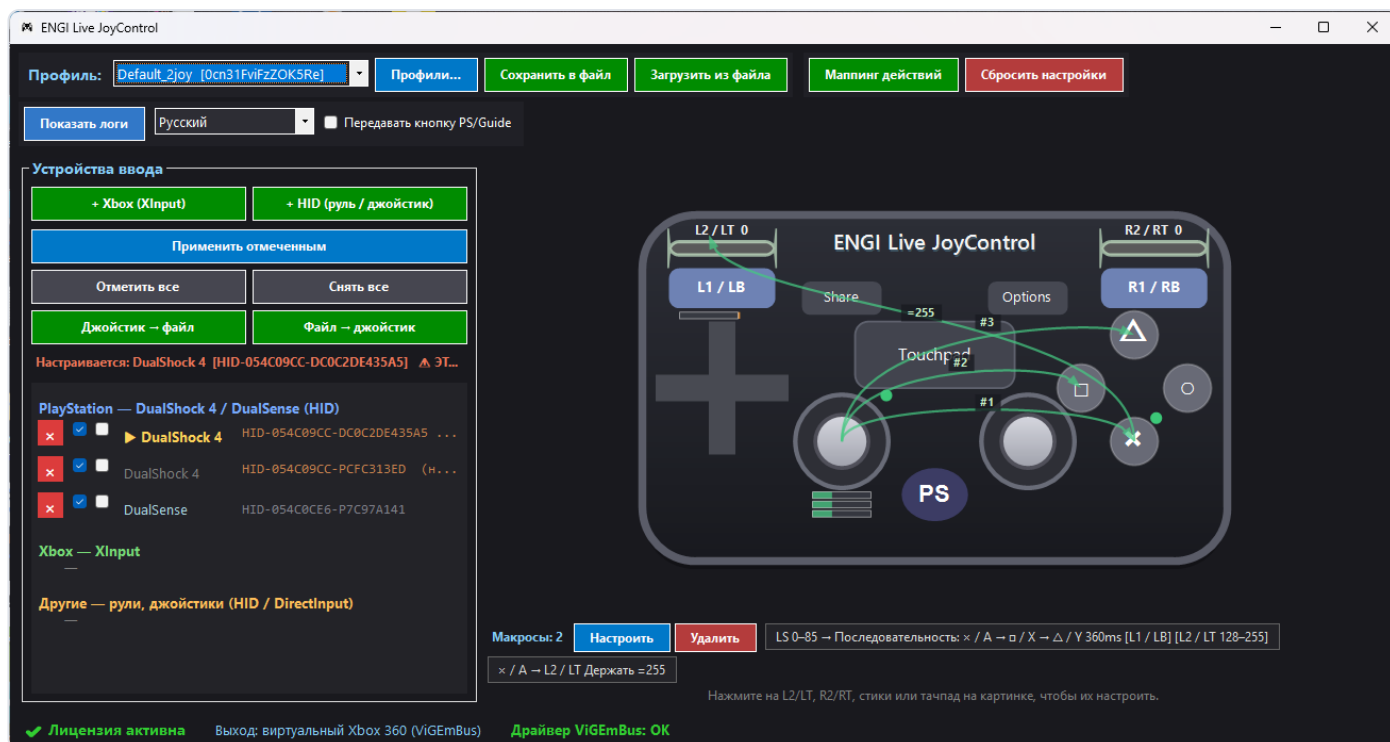


دليل المستخدم

ENGI Live JoyControl

يمكن لأي وحدة تحكم – سواء كانت DualShock 4، أو DualSense، أو Xbox، أو عجلة قيادة، أو عصا تحكم HID – أن تتحول إلى وحدة تحكم Xbox افتراضية، والتي يمكن لأي لعبة التعرف عليها. يمكن تخصيص كل زر ومفتاح وكل عصا تحكم: يمكن تعديل مناطق الموت، والاستجابة، والمنحنيات، والمكرو، والتركيبات، والتسلسلات. يمكن استخدام عدد لا نهائي من وحدات التحكم، ولكل منها إعدادات خاصة بها.



1. المتطلبات الأساسية للتشغيل
2. الشاشة الرئيسية
3. عدة وحدات تحكم ومعرفاتها (ID)
4. الملفات الشخصية والملفات
5. أزرار التشغيل L2/R2
6. عصا التحكم والانحراف
7. الماكرو: الأساسيات
8. أوضاع الماكرو
9. التوليفات: الشروط
10. التسلسلات
11. وحدات الماكرو للأزرار
12. جميع وحدات الماكرو والربط
13. تعيين الإجراءات
14. وصفات جاهزة
15. إذا كان هناك شيء لا يعمل

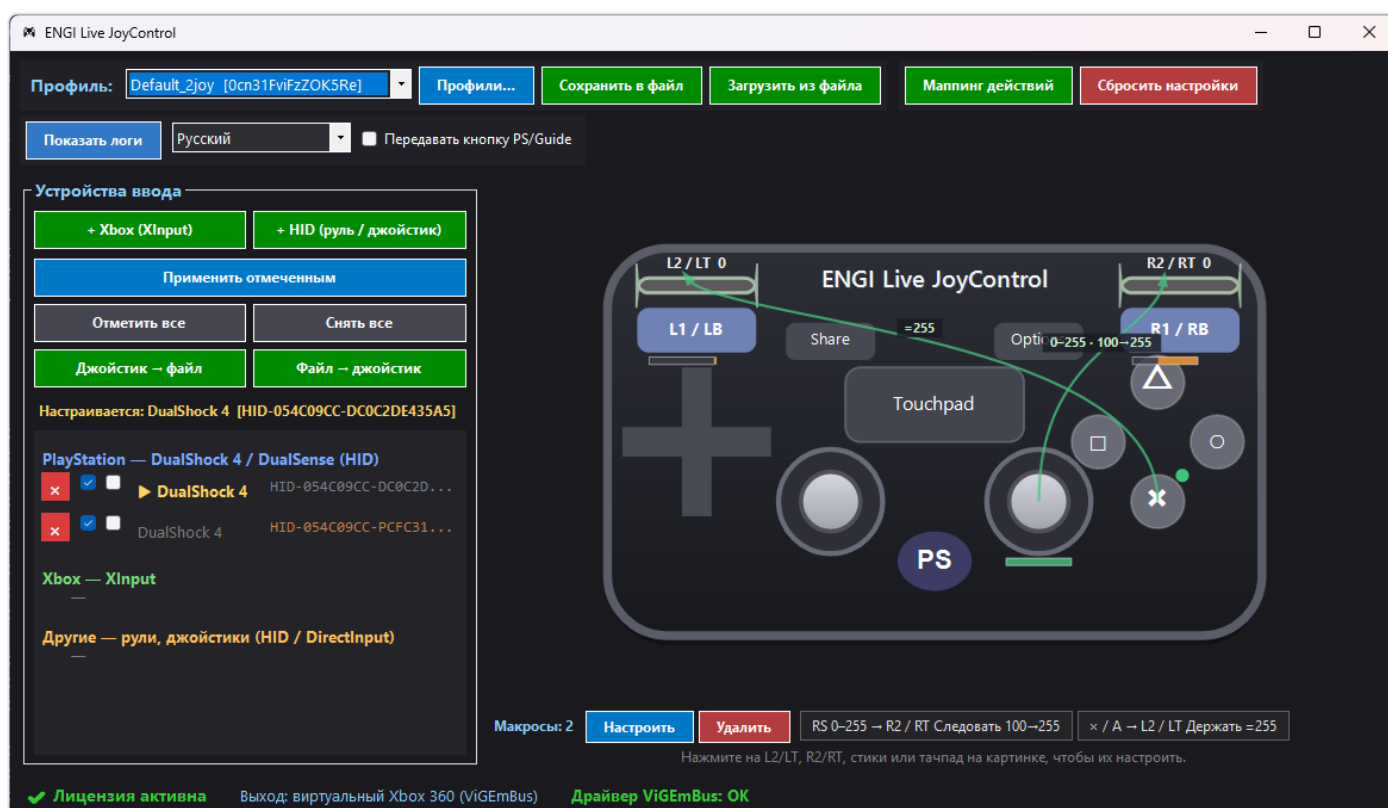
1. المتطلبات الأساسية للتشغيل

ViGEmBus هو برنامج تشغيل لوحدة التحكم الافتراضية. بدون هذا البرنامج، لن تتمكن البرنامج من إنشاء وحدة تحكم Xbox. يجب أن يظهر في شريط الحالة الموجود في الجزء السفلي من النافذة النص "برنامج تشغيل ViGEmBus: جاهز"؛ وإذا لم يظهر، فستظهر زر "تثبيت" في نفس المكان.

HidHide ليس إلزاميًا. إنه ضروري فقط إذا كان البرنامج يكتشف في نفس الوقت وجود وحدة تحكم ألعاب حقيقية ووحدة تحكم افتراضية، مما يؤدي إلى تكرار حركة الشخصية. لمزيد من التفاصيل، راجع القسم 15.

الألعاب التي تعمل عبر XInput (معظم الألعاب الحديثة) لا تكتشف وحدة التحكم الفيزيائية DualShock بشكل مباشر، بل تكتشف فقط وحدة التحكم الافتراضية من JoyControl. لا تحتاج هذه الألعاب إلى برنامج HidHide.

2. الشاشة الرئيسية



النافذة الرئيسية: في الأعلى، يوجد ملف التعريف والأزرار العامة، وعلى اليسار، توجد عصا التحكم، وعلى اليمين، توجد صورة وحدة التحكم.

اللوحة العلوية - اختيار الملف الشخصي، **الملفات...**، حفظ وتحميل الملف الشخصي بالكامل، **تحديد الإجراءات**، **إعادة الضبط**، لغة الواجهة.

على اليسار: أجهزة الإدخال. جميع وحدات التحكم (الجويستيك) الخاصة بالملف الشخصي، ومعرفاتها، وعلامات التحديد، والعمليات الجماعية.

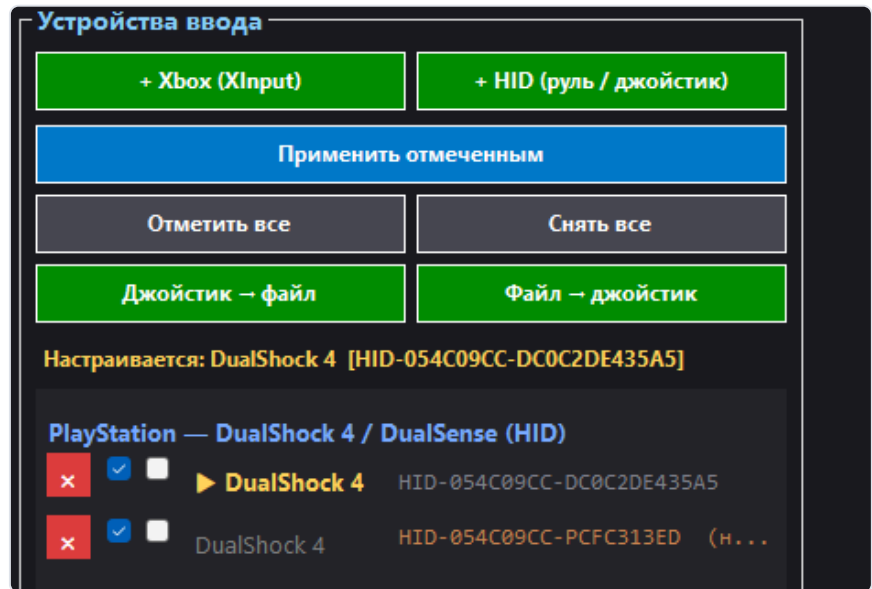
على اليمين، صورة لجهاز التحكم (جيم باد). يعرض في الوقت الفعلي البيانات التي تتلقاها اللعبة من وحدة التحكم المحددة. يمكن النقر على الصورة: يؤدي النقر على الزر أو العصا أو أي زر آخر إلى فتح إعداداته.

أسفل الصورة توجد وحدات الماكرو الخاصة بجهاز التحكم (الجويستيك) المحدد: كل رمز يمثل قاعدة واحدة، والنقر عليه يفتح مصدر القاعدة.

يمكن سحب الفاصل بين الجزء الأيسر والأيمن باستخدام الماوس. يتم حفظ حجم النافذة وموقع الفاصل عند تحرير زر الماوس.

3. عدة وحدات تحكم ومعرفاتها (ID)

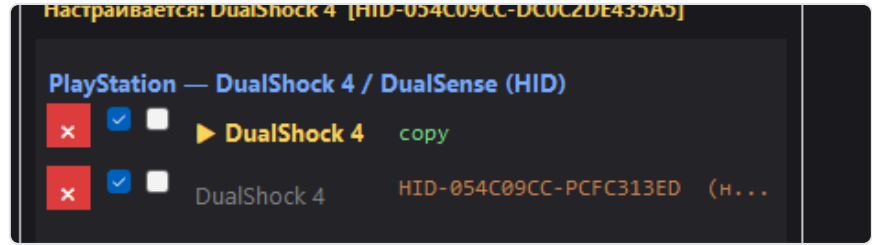
يدعم البرنامج أي عدد من أجهزة التحكم (جويستيك). يتم تخصيص معرف (ID) فريد لكل جهاز تحكم: بالنسبة لأجهزة التحكم اللاسلكية (بلوتوث)، يكون هذا المعرف هو عنوان MAC الخاص بها، وبالتالي يمكن التمييز بين جهازين DualShock متطابقين. عند توصيل جهاز التحكم، يقوم البرنامج تلقائيًا بتحديد إعداداته بناءً على المعرف، حتى عند توصيله بمنفذ USB مختلف.



قائمة الأجهزة: ► - عصا التحكم التي يتم تكوينها حاليًا.

عنصر في السطر	ماذا يفعل؟
✗	إزالة ذراع التحكم وإعداداته من البرنامج.
الخانة الأولى مُمَلمة	يعمل: يتم إنشاء وحدة تحكم ألعاب افتراضية من نوع Xbox للجهاز.
علامة التحديد الثانية	مختار: يشارك في العمليات الجماعية.
الاسم	انقر مرة واحدة لضبط هذا الرافعة. انقر نقرًا مزدوجًا لتغيير الاسم.
ID	النقر بزر الفأرة - لنسخ المعرف (ID) ولصقه في الحافظة.

حيث يجب النقر: انقر على "معرف ذراع التحكم" - فسيظهر مؤقتًا رمز أخضر يشير إلى النسخ، وسيتم نقل المعرف الكامل إلى حافظة النظام.



تأكيد نسخ المعرّف.

هام. جميع خيارات الإعداد تؤثر على عصا التحكم المحددة (▶). إذا كانت عصا التحكم غير متصلة، ستصبح العبارة "قيد التعديل" باللون البرتقالي مع تحذير "هذه عصا التحكم غير متصلة" - التعديلات لن تؤثر على وحدة التحكم التي تحملها في يدك. انقر على اسم عصا التحكم المتصلة.

العمليات الجماعية

تطبيق الإعدادات على المحدد - يقوم بنسخ جميع إعدادات عصا التحكم (التحكم) المحددة (▶) إلى عصا التحكم التي تحمل علامة الاختيار.

تحديد الكل / إلغاء تحديد الكل - طريقة سريعة لوضع علامات التحديد.

ذراع التحكم ← ملف - لحفظ إعدادات جهاز التحكم في ملف منفصل بامتداد .joy.json.

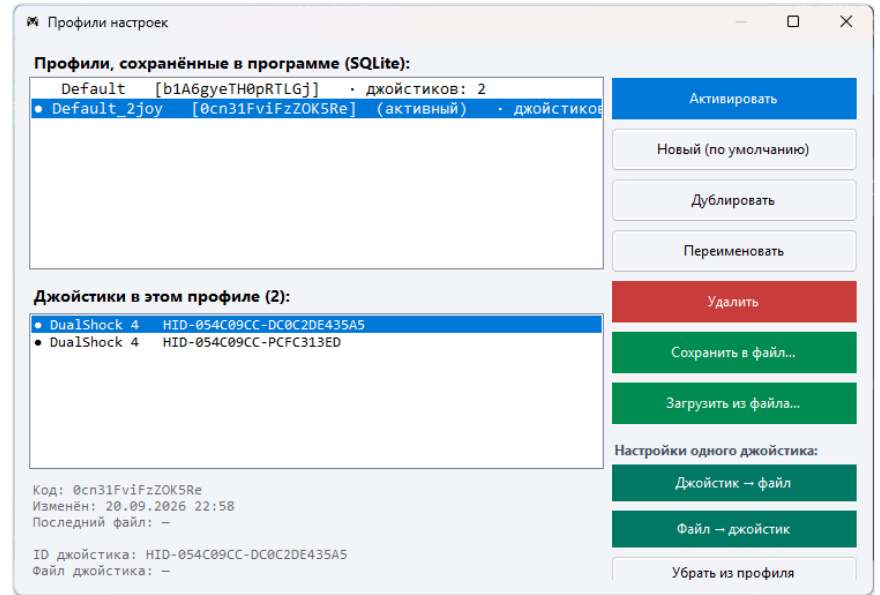
ملف ← ذراع التحكم - قم بتحميل الإعدادات من ملف، ولكن فقط إلى وحدة التحكم المحددة. إذا تم تحديد وحدات تحكم أخرى، فسيُسأل البرنامج عما إذا كنت ترغب في تطبيق الإعدادات على جميع الوحدات المحددة. يمكن أيضًا استخدام ملف تعريف عادي: إذا كان الملف يحتوي على إعدادات لعدة وحدات تحكم، فسيعرض البرنامج خيارًا لاختيار وحدة التحكم التي سيتم تطبيق الإعدادات عليها.

تسمح نظام التشغيل ويندوز للألعاب بالتعرف على أربعة وحدات تحكم XInput كحد أقصى. البرنامج يدعم عددًا أكبر، ولكن اللعبة ستتعرف فقط على أول أربعة وحدات تحكم.

4. الملفات الشخصية والملفات

الملف الشخصي هو مجموعة كاملة: يتضمن جميع أجهزة التحكم وإعدادات كل منها. يمكن إنشاء عدد غير محدود من الملفات الشخصية، على سبيل المثال، لتناسب ألعابًا مختلفة.

للوصول إلى: الملفات...، انقر على الزر الموجود في الشريط العلوي.



نافذة الملفات الشخصية: في كل ملف شخصي، يظهر عدد أجهزة التحكم (الجويستيك)، وفي الأسفل، تظهر أجهزة التحكم المحددة في الملف الشخصي مع أرقام تعريفها (ID).

تفعيل، جديد، تكرار، إعادة تسمية، حذف - عمليات تتعلق بالملفات الشخصية.

حفظ في ملف... / تحميل من ملف... - ملف تعريف كامل.

كتلة "إعدادات ذراع تحكم واحدة" - تسمح بحفظ أو تحميل ملف خاص بجهاز تحكم معين في أي ملف تعريف، حتى الملفات غير النشطة، وإزالته من الملف.

• - يتضمن هذا الجويستيك إعدادات خاصة به. ○ - لم يتم تخصيص إعدادات هذا الجويستيك بعد، وبالتالي فهو يستخدم الإعدادات الافتراضية الخاصة بالملف الشخصي.

كل عصا تحكم تحتفظ بـ "ملفها الخاص": عند الحفظ مرة أخرى، ستقترح البرنامج استبدال نفس الملف.

5. أضرار التشغيل L2/R2

أين يجب الضغط: انقر على L2 / LT أو R2 / RT في صورة وحدة التحكم.

Правый триггер — R2 / RT (газ)

Правый триггер — R2 / RT (газ)

• Изменения применяются и сохраняются сразу

Сейчас: сырое 0 → выход 0

Ограничение выхода и кривая

Мин (ниже → 0, выше растягивается): 0

Макс: 255

Мёртвая зона (сырое ниже → 0): 0

Кривая чувствительности (−20 плавный старт ... +20 резкая, по 20 делений): 0

Поведение

☐ Полностью отключить этот триггер (всегда 0)

☐ Мгновенно в 0, когда триггер полностью отпущен

☐ Мгновенно в максимум, когда триггер дожат до упора

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ L2 → R2 (ОБЩЕЕ ДЛЯ ОБОИХ ТРИГГЕРОВ)

☐ Вычитать L2 из R2 (тормоз ослабляет газ)

☐ Вычитать R2 из L2 (газ ослабляет тормоз)

Множитель: 1,00

Вживую: нажимайте курок и смотрите, как выход отстаёт

сырое (курок)выход (в игру)

2551921286400

3 s

psw

НАЖАТИЕ — плавный рост (значение растёт)

До 10 участков на диапазоне 0–255. Вне участков значение меняется мгновенно. Задержка = мс на единицу (255 × 1 мс ≈ 0.26 с). Где участки пересекаются, задержки СКЛАДЫВАЮТСЯ. Клик по номеру участка (#) — добавить макрос: пока источник в диапазоне участка, действие над другим элементом. Макросы работают, даже если участок выключен.

✓	#	От	До	Задержка, мс/ед.
---	---	----	----	------------------

+ Участок

Очистить

Разбить 0–255 на N3ms: 1,0

Пресеты: — нет —

ОТПУСКАНИЕ — плавное падение (значение падает)

До 10 участков на диапазоне 0–255. Вне участков значение меняется мгновенно. Задержка = мс на единицу (255 × 1 мс ≈ 0.26 с). Где участки пересекаются, задержки СКЛАДЫВАЮТСЯ. Клик по номеру участка (#) — добавить макрос: пока источник в диапазоне участка, действие над другим элементом. Макросы работают, даже если участок выключен.

✓	#	От	До	Задержка, мс/ед.
---	---	----	----	------------------

+ Участок

Очистить

Разбить 0–255 на N3ms: 1,0

— взять из L2

Отменить изменения и закрыть

Закрыть

إعدادات الزناد الأيمن: يتم تطبيق جميع التغييرات وحفظها على الفور.

كيف تعمل	الإعدادات
عتبة الدخول: أي قيمة أقل من العتبة تُعتبر صفراً، بينما يتم توزيع النطاق المتبقي على كامل النطاق من 0 إلى 255. مثال: إذا تم تعيين العتبة الدنيا على 10، فإن ذلك يقلل من الاهتزاز، ولكن الزناد لا يزال يوفر أقصى قدر من الإشارة.	الأدنى
الحد الأقصى للإخراج: اللعبة لن تتلقى أبداً قيمة أعلى من هذا الحد.	الأقصى
القيمة الأولية الأقل من العتبة تتحول إلى 0 دون أي تمديد.	المنطقة الميتة
20-: بداية سلسلة، وتحكم دقيق في بداية حركة الزناد. +20: استجابة سريعة.	منحنى
عندما يتم تحرير الزناد بالكامل أو الضغط عليه بالكامل، يتم تفعيله دون أي تأخير.	فورياً، إلى الصفر / إلى الحد الأقصى
بالنسبة للسباقات: الفرامل تقلل من قوة التسارع، بينما يحدد المضاعف مقدار القوة. وهناك أيضاً خيار معاكس.	اطرح قيمة L2 من قيمة R2
مناطق التنعيم: في الجزء المحدد من حركة الزناد، تزداد أو تنقص القيمة ليس بشكل فوري، بل مع تأخير بالمللي ثانية لكل وحدة. يمكن تحديد ما يصل إلى 10 مناطق، وتتضافر التأثيرات عند التداخل.	ضغط / تحرير

كيفية إضافة الأجزاء: + جزء - جزء واحد؛ تقسيم النطاق 0-255 إلى N - إنشاء N من الأجزاء المتساوية مباشرة. الرسم البياني التفاعلي الموجود في الأعلى يوضح كيف يتأخر الناتج عن الإشارة.

6. عصا التحكم والانحراف

أين يجب النقر: انقر على الرافعة اليسرى أو الرافعة اليمنى في صورة وحدة التحكم.



جميع معلمات القاعدة

أين يجب الضغط: على زر ⚙️ الموجود في سطر الماكرو.

П

Параметры макроса

×

Параметры макроса

Источник: LS

Цель: R2 / R1

Режим: Следовать

Цель повторяет источник; диапазон участка [От, До] → выход [Вых. от, Вых. до]. С реверсом — наоборот (источник растёт, цель падает).

Направление стика: Любое направление (по модулю)

Вых. от (0-255): 0

Вых. до (0-255): 255

☐ Реверс: источник растёт — цель падает

Сочетание с физическим: Больше из двух

Приоритет: 0

Приоритет: если на одну цель действуют несколько макросов, побеждает больший. При равных «Отключить» сильнее, иначе большее значение.

тайминги

Задержка срабатывания: 0

µs

Задержка отпущания: 0

µs

Микросекунды: 10000 = 10 мс. Срабатывание — источник должен пробыть в диапазоне это время; отпущание — выйти из диапазона на это время.

условия

Макрос работает, только когда выполнены ВСЕ условия. Условием может быть кнопка, триггер или стик — у аналоговых задается диапазон. До 4 условий.

условий нет — правило работает всегда

+ Добавить условие

Отмена

OK

Нафаذة "Хيارات الماكرو".

المعلمة	المعنى
الهدف	العنصر الذي يؤثر عليه الـ "ماكرو".
الوضع	ما الذي يحدث بالضبط للهدف؟ - القسم 8.
اتجاه العصا (العمود)	بالنسبة للمصدر (العمود): أي اتجاه، فقط للأعلى/اليمين أو فقط للأسفل/اليسار.
الخرج من/إلى	ما هي القيم التي تتخذها الوجهة؟ في حالة "الرجوع"، يزداد مصدر الإشارة بينما تنخفض قيمة الوجهة.
الدمج مع الإجراء	الأكبر; الاستبدال الفعلي; إضافة - أي إضافة إلى القيمة التي يتم الضغط عليها فعليًا، وإلى وحدات الماكرو الأخرى بنفس الأولوية ونفس وضع "الإضافة".
الأولوية	إذا كانت هناك عدة وحدات ماكرو تؤثر على هدف واحد، فإن الوحدة التي لها الأولوية الأعلى هي التي تسود. في حالة التساوي، تكون الوحدة "إيقاف" هي الأقوى.
التأخير	وقت التفعيل والتحرير بالميكروثانية: 10000 = 10 مللي ثانية. يجب أن يبقى المصدر في النطاق المحدد لهذه المدة حتى يتم التفعيل.

8. أوضاع الماكرو

الوضع	ماذا يفعل؟	مثال
متابعة	الهدف يكرر المصدر: يتم تحويل نطاق المصدر إلى نطاق الخرج الخاص بالهدف. هذا ينطبق فقط على المصادر (الأعمدة) أو المشغلات.	العصا (العمود) تضغط على دواسة الوقود بسلاسة.
الإمساك	بينما المصدر نشط، يتم الضغط على الهدف بقيمة "الحد الأدنى".	الزر L1 يثبت الزر L2 في وضعه المضغوط.
نبض	عند الدخول إلى النطاق، يتم الضغط على الهدف مرة واحدة خلال فترة زمنية محددة.	الضغط القصير على الزر A عند انحراف سريع للعصا.
تبديل	كل ضغطة تشغل أو توقف الهدف.	ضغطة واحدة: للانحناء، وضغطة أخرى: للوقوف.
توربو	بينما المصدر نشط، يتم الضغط على الهدف وإطلاقه بفترة زمنية محددة.	إطلاق تلقائي.
إيقاف التشغيل	الهدف مقفل، حتى لو تم الضغط عليه فعليًا. يعمل هذا أيضًا مع العصا بأكملها.	قم بتعطيل العصا أثناء الضغط على الزر L2.
تسلسل	سلسلة الخطوات: عنصر، قيمة، المدة التي يجب الضغط عليها، وقفة - القسم 10.	هجوم مدمج بزر واحد.

9. التوليفات: الشروط

تحدد الشروط كيفية التعامل مع الحالات التي يتم فيها الضغط على عنصرين أو أكثر. يعمل الماكرو فقط عندما يتم استيفاء جميع الشروط. يمكن أن يكون الشرط:

زر - لقد تم الضغط عليه.

الزر أو عصا التحكم - فقد وصلت قيمة الإشارة الخاصة به إلى نطاق معين، على سبيل المثال: "تم الضغط على الزر L2 أكثر من نصف مسافته: 255-128".

أي خيار يحمل علامة "X" يشير إلى أن الزر غير مضغوط أو أن القيمة تقع خارج النطاق المحدد. إلى قاعدة واحدة، يمكن إضافة ما يصل إلى أربعة شروط.

أين يجب الضغط: في قائمة "الإعدادات" الخاصة بالماكرو → القسم **الشروط** → + إضافة شرط → انقر على العنصر الموجود في الصورة. بالنسبة للإعدادات التناظرية، حدد النطاق.

УСЛОВИЯ
Макрос работает, только когда выполнены ВСЕ условия. Условием может быть кнопка, триггер или стик — у аналоговых задаётся диапазон. До 4 условий.

L1 / LB

☐ наоборот

×

L2 / LT

в диапазоне

128

-

255

☐ наоборот

×

+ Добавить условие

يعمل هذا الماكرو فقط عندما يتم الضغط باستمرار على الزر L1 و الزر L2 ويتم الضغط عليه أكثر من النصف.

مجموعة الأزرار المكونة من زرین "L1 + R1 → إجراء": افتح وحدات الماكرو الخاصة بزر R1 (القسم 11)، وأضف ماكرو بالهدف والشروط المطلوبة باستخدام زر L1. لإضافة ثلاثة أزرار، أضف شرطًا إضافيًا.

10. التسلسلات

تفعيل واحد يمثل سلسلة من الإجراءات المتتالية. كل خطوة تتضمن: عنصرًا، وقيمة (بالنسبة للزر، أي قيمة أكبر من الصفر تعني أنه مضغوط)، والمدة الزمنية، والفواصل الزمني بعد ذلك. يمكن أن تتكون السلسلة من ما يصل إلى 16 خطوة. علامة التحديد "تكرار" تجعل السلسلة تتكرر طالما أن المصدر والشروط مستمرة.

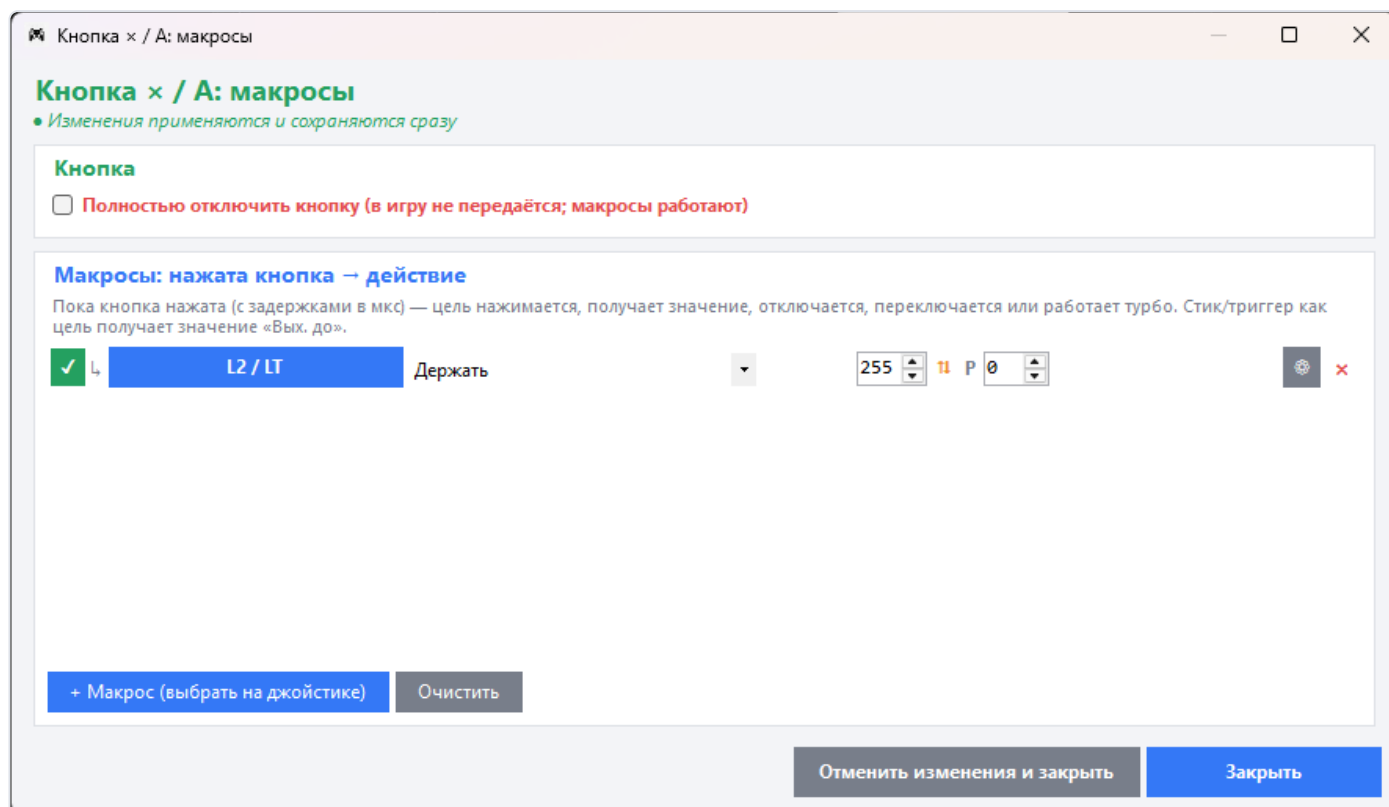
أين يجب الضغط: في قائمة "الإعدادات" الخاصة بالمكرو → **الوضع: تسلسل** → + إضافة خطوة → انقر على العنصر الموجود في الصورة. الأسهم ↑ ↓ تغير ترتيب الخطوات، ورمز × يحذف الخطوة.

الوضع "تسلسل": يتم إخفاء الحقول المشتركة للهدف والنتيجة، وكل خطوة لها حقولها الخاصة. تظل الشروط سارية.

ثلاث خطوات: × → □ → Δ، كل خطوة تستغرق 60 مللي ثانية مع فترة توقف 60 مللي ثانية.

11. وحدات الماكرو للأزرار

أين تضغط: انقر على الزر الموجود في صورة وحدة التحكم (×، ○، □، Δ، L1، R1، عصا التحكم، زر المشاركة، زر الخيارات، زر PS، لوحة اللمس).



زر × / A: طالما يتم الضغط عليه، يتم الضغط على زر L2 حتى 255.

+ ماكرو (اختر من وحدة التحكم) – لإضافة قاعدة واختيار الهدف.

تعطيل كامل للزر: في هذه الحالة، لا يتم إرسال إشارة الزر إلى اللعبة، ولكن تظل الماكرو المرتبطة به تعمل. وبهذه الطريقة، يمكن إعادة تعيين وظيفة الزر بالكامل. تعمل جميع الأوضاع والشروط والتسلسلات بنفس الطريقة التي تعمل بها مع العصي والمحفزات.

12. جميع وحدات الماكرو والربط

أين يجب الضغط: تخصيص (أو "إعدادات") الموجودة أسفل صورة وحدة التحكم (الجيمباد).

Все макросы джойстика

Все макросы джойстика

Включение, приоритет и удаление — прямо здесь. Клик по источнику открывает его окно. Красным — конфликты: одинаковый приоритет на одну цель.

1 макросов, конфликтов: 0

☒ Сцеплять макросы (результат одного — источник для другого)

Макросы

✓	Источник	Цель	Описание	Прио
✓	LS 0-85	→ шагов: 3	LS 0-85 → Последовательность: x / A → o / X → Δ / Y 360ms [L1 / LB] [L2 / LT 128-255]	0

Удалить все макросы

Заккрыть

جميع وحدات الماكرو الخاصة بجهاز التحكم المحدد موجودة في جدول واحد.

يمكن تفعيل الأولوية والإعدادات والرمز "⌘" والرمز "x" مباشرة في الجدول. يؤدي النقر على المصدر إلى فتح نافذته. **باللون الأحمر** تم تمييز الصراعات: عندما يكون هناك عمليتان رئيسيتان موجّهتان لنفس الهدف بنفس الأولوية، ولا يكون من الواضح من سيفوز.

إزالة جميع الماكرو (البرامج النصية) — ابدأ من جديد.

ربط الماكرو - يصبح الناتج من قاعدة معينة مصدرًا لقاعدة أخرى. على سبيل المثال، "L2 → x" و "L2 → R1" في النطاق "R1" ستعملان معًا بسلسلة من الإجراءات تبدأ بضغط واحدة على x. بشكل افتراضي، هذه الميزة معطلة: هذا يسمح للبروفيلات الجاهزة بالعمل كما كانت تعمل سابقًا. الحد الأقصى للعمق هو ثلاثة مستويات، ولا يمكن حدوث تكرار.

يمكن رؤية وحدات الماكرو كما هو موضح في صورة جهاز التحكم

الخطوط الخضراء تمتد من نقطة البداية إلى الهدف. الخطوط المتتالية تقود إلى كل عنصر، والأرقام 1#، 2#، 3# تمثل أرقام الخطوات.

الخطوط الموجودة أسفل العنصر: مقياس يتراوح بين 0 و 255. اللون الأخضر الموجود بالقرب من المصدر يشير إلى نطاق الاستجابة، بينما اللون البرتقالي الموجود بالقرب من الهدف يشير إلى نطاق الإخراج. **النقطة الخضراء** تشير إلى وجود وحدات ماكرو في هذا العنصر.

13. تعيين الإجراءات

إعادة تعيين بسيطة "الإدخال → الإخراج" مع تحديد عتبة التفعيل، والضغط المستمر، والوقت المحدد، وهي إعدادات مشتركة لملف التعريف.

أين يجب الضغط: تحديد الإجراءات في الشريط العلوي ← إضافة.

Настройка действия

Элемент входа: None

☐ Требовать удержание входа (0.05–2 с)

0,05 с

Элемент выхода: None

Режим срабатывания

☒ Пока удерживается

☐ По времени (0.1–3 с)

☐ Задержка после отпускания (0.1–3 с)

Н/Д (режим удержания)

0,10 с

☐ Задержка перед срабатыванием (0.05–2 с)

0,05 с

Сохранить действие

عنصر الإدخال، وعنصر الإخراج، والوضع: يمكن أن يكون مستمرًا طالما يتم الضغط عليه، أو لفترة زمنية محددة، أو مع تأخير بعد تحريره.

بالنسبة لمعظم المهام، تعتبر الماكرو (الأقسام 7-12) أكثر ملاءمة، حيث توفر المزيد من الأوضاع والشروط والتسلسلات، بالإضافة إلى مخططات واضحة.

14. وصفات جاهزة

إزالة الانحراف في عصا التحكم

ستيك → تفعيل إعادة الضبط / مناطق ميتة مخصصة → المنطقة الميتة الداخلية تتراوح بين 10 و 12%. تحقق من خلال الرسم البياني المباشر: يجب أن تقع خط الإشارة في حالة السكون عند الصفر.

إزالة الاهتزاز في الزر، مع الحفاظ على نطاق الحركة الكامل

المُحَقَّز → الحد الأدنى = 5-10. أي قيمة أقل من ذلك ستصبح صفرًا، بينما ستتمدد القيمة المتبقية لتصل إلى 255.

تسارع تدريجي للسباقات

R2 → تقسيم النطاق من 0 إلى 255 إلى 3 إلى N في وحدة "الضغط"، مع تأخير يتراوح بين 1 و 3 مللي ثانية لكل وحدة في الجزء الأول. منحني يتراوح بين 5- و 10- لضمان بداية دقيقة للحركة. إذا لزم الأمر، يمكن طرح قيمة L2 من قيمة R2.

مجموعة من زرین: R2 + x1

زر "x" → "ماكرو" + x1 → الهدف R2، الوضع: ثابت → ⚙ → الشرط: L1. إذا لم يتم الضغط على الزر L1، يعمل زر "x" بشكل طبيعي.

زر واحد يؤدي إلى سلسلة من الضربات

زر → ماكرو → ⚙ → وضع التسلسل → خطوات $\times \rightarrow \square \rightarrow \Delta$ ، كل منها لمدة 60/60 مللي ثانية. لتكرار العملية بشكل مستمر، استخدم خيار "تكرار".

إطلاق تلقائي

زر R1 → تفعيل الماكرو الذي يستهدف R2 → تفعيل وضع "التوربو" → مدة التشغيل تتراوح بين 80 و 120 مللي ثانية.

لاعبان يستخدمان لوحين تحكم

قم بتوصيل كلا جهاز التحكم (الجيما باد) - سيظهر كل منهما في القائمة مع رقم التعريف الخاص به. قم بتهيئة الجهاز الأول، وحدد الجهاز الثاني بوضع علامة عليه ("مُختار")، ثم اضغط على **تطبيق على المحدد**. بعد ذلك، يتم تهيئة كل جهاز على حدة.

نقل الإعدادات إلى وحدة تحكم جديدة

جهاز التحكم القديم ← **وحدة التحكم ← ملف**. جهاز التحكم الجديد: انقر على الاسم ← **ملف ← وحدة التحكم**.

15. إذا كان هناك شيء لا يعمل

أعراض	الأسباب والحلول
التعديلات "لا تعمل"	من المحتمل أن يكون عصا التحكم المعطلة هي التي يتم تهيئتها - تكون العبارة "قيد التهيئة" باللون البرتقالي. انقر على اسم عصا التحكم المتصلة.
المشغل (trigger) يعمل بمفرده	تحقق من الماكرو المرتبط بهذا المشغل في عصا التحكم: قد يؤدي انحراف عصا التحكم إلى تفعيل الماكرو. تأكد من إعداد "المنطقة الميتة" لعصا التحكم (القسم 6) أو اضبط نطاق مصدر الماكرو على 10.
الشخصية "تتضاعف" في اللعبة	تتعرف اللعبة على كل من وحدة التحكم الفعلية والوحدة الافتراضية. قم بتثبيت برنامج HidHide: انتقل إلى علامة التبويب "التطبيقات" ثم اضغط على "+" لإضافة JoyContro1.exe؛ ثم انتقل إلى علامة التبويب "الأجهزة" وضع علامة على "وحدة التحكم اللاسلكية". بعد ذلك، أعد توصيل وحدة التحكم. ترتيب الخطوات مهم: أولاً، أضف البرنامج إلى القائمة البيضاء، ثم قم بإخفاءه.
اللعبة لا تتعرف على وحدة التحكم (gamepad)	تحقق من برنامج تشغيل ViGEmBus : تأكد من أنه مثبت بشكل صحيح وأن علامة "يعمل" مضاءة بجوار اسم وحدة التحكم (الجويستيك).
عصا التحكم الخامسة غير مرئية في اللعبة	قيود نظام ويندوز: لا يمكن لـ XInput أن يوفر أكثر من أربع وحدات تحكم للألعاب.
وحدة التحكم DualShock الثانية لا تتصل عبر البلوتوث	احذف الإدخالات القديمة لـ "وحدة التحكم اللاسلكية" في إعدادات البلوتوث، وأعد ضبط وحدة التحكم باستخدام مشبك (من خلال الفتحة الموجودة في الخلف بالقرب من زر L2)، وقم بتشغيل وضع الاقتران عن طريق الضغط على زر "Share" و "PS" حتى يومض الضوء بشكل متكرر. أو ببساطة قم بتوصيلها باستخدام الكابل.